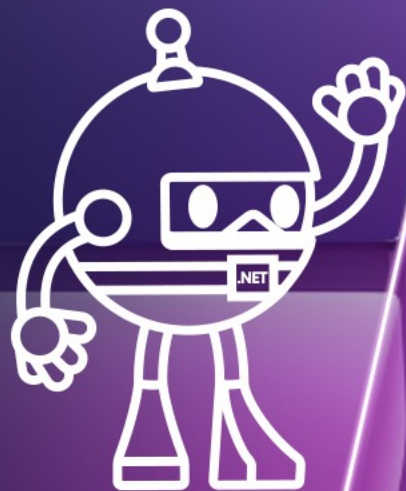


# .NET Conf China 2023

2023/12/16  
09:30 - 18:00

中国 · 北京



中国·北京

# .NET Conf China 2023

从 Java 8 到 .NET 8，团队升级工作汇报

肖伟宇 2023/12/16





# 目录

- Why，为什么要从 Java 到 .NET
- How，升级过程是怎么操作的
- Result，团队付出了什么代价，获得了哪些收益
- 思考与总结



# Why

为什么要从 Java 到 .NET



## 技术背景

Java 8  
SpringBoot 2.x  
微服务架构

## 业务背景

产品功能交付/迭代变慢的速度越来越快  
变更BUG不可控，问题频出  
系统负载能力弱，流量小高峰被打崩

## 团队背景

- 团队成员.NET 零经验
- 初级、中级、高级工程师全覆盖



# 你以为的决策过程

	框架落地成本	团队学习成本	收益	ORM	风险
Java 8	极低	无	无	MyBatis Plus	无
Java 21	中	低	新特性 更好的性能 虚拟线程	JPA	低, 编程语言不切换
.NET 8	中	低	Linq async/await 更好的性能	EntityFrameworkCore	低, 有成功的落地经验
Go	高	高	更好的性能 并行计算能力	GORM	高, 团队缺少Go大牛



# 实际的决策过程

## 与产品

- 产品：“为什么功能迭代越来越慢”
- 我：“我们的技术实现与实际业务偏离越来越大了”
- 产品：“该怎么解决”
- 我：“业务设计与实现需要重构，原则是保持技术实现与产品模型一致性”

## 与后端

- 后端：“旧代码维护起来太痛苦了”
- 我：“这里有一个重新开始的机会，但得用新框架”
- 后端：“换技术栈风险高”
- 我：“语法与Java很像，框架开箱即用，一小时上手”





# 最底层的决策逻辑

如何保持可持续的快速迭代？

保持技术实现与业务建模的一致性

使用领域驱动设计战术框架





# 最底层的决策逻辑

领域驱动设计落地需要充血模型

EntityFrameworkCore vs JPA (Hibernate) vs MyBatis Plus

系统要支持事件的最终一致性，以支持健壮的区域事件实现

CAP vs Seata

新框架需要足够快速和简单地上手，尽可能降低技术投入

C# vs Java, 语法相似

开箱即用的领域驱动设计战术框架

新框架需要对测试友好

成熟的单元/集成测试框架

代码驱动的环境与数据初始化

有落地的实践经验

成功的SaaS系统落地经验





# 最底层的决策逻辑

.NET 8 是最合适的选择



# How

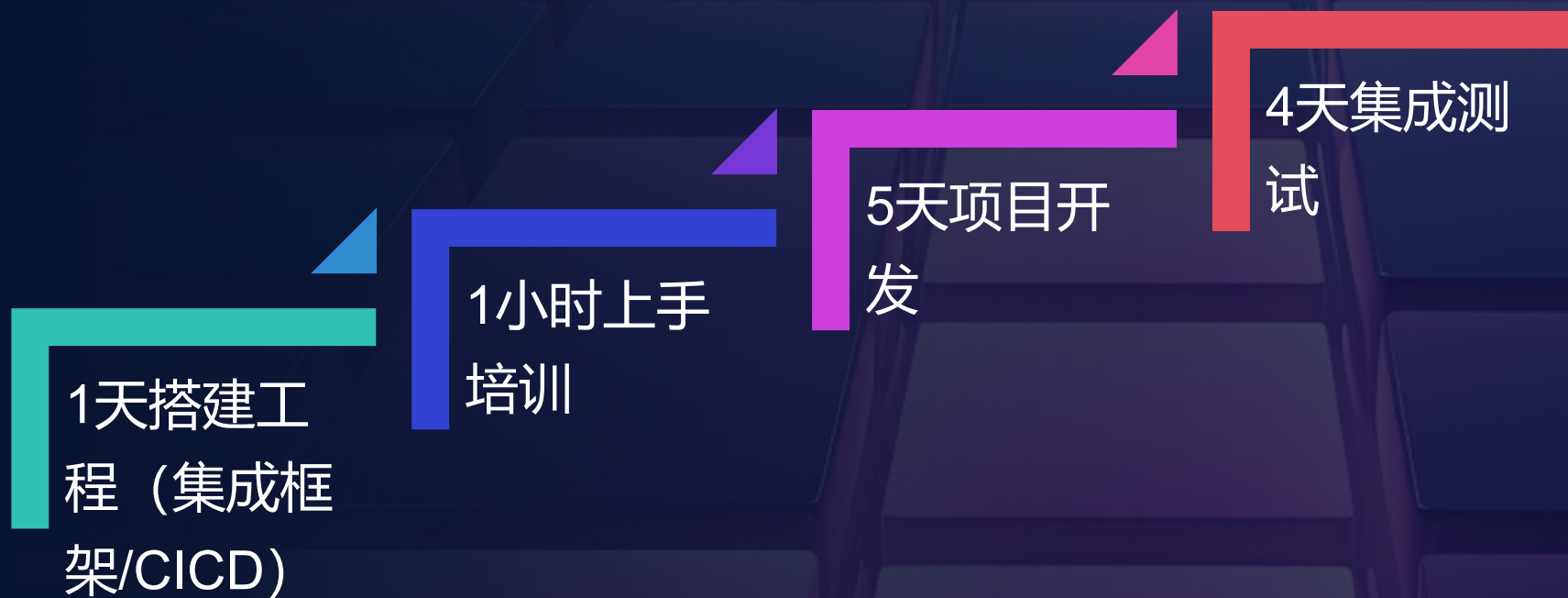
升级过程是怎么操作的



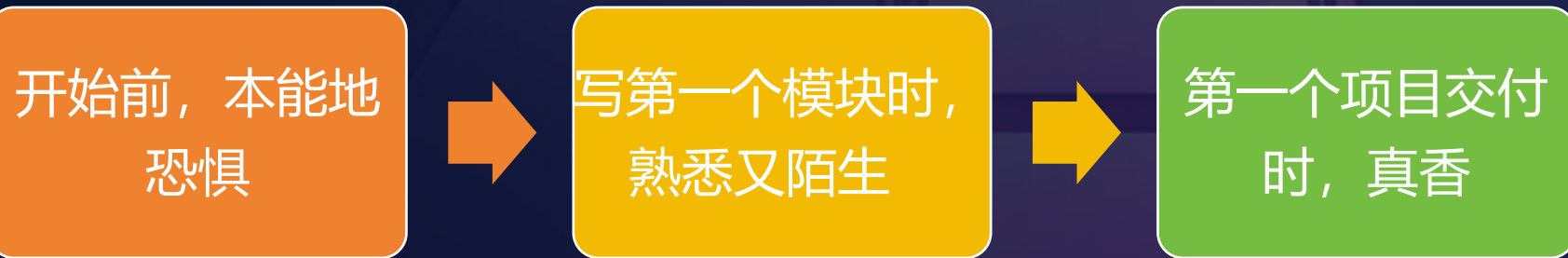




# 第一个项目



# 心态过程



# 遇到的困难

## 心态的困难

- 1.对新事物的本能畏惧
- 2.新语言和框架不熟练

## 项目上的困难

- 1.Json序列化, 需要使用Newtonsoft.Json更宽松的序列化
- 2.MQ消息与Java消息格式兼容
- 3.雪花算法Id生成器 (让GPT翻译一个版本)

## 团队外部的质疑

异步IO (async/await) , Java也有  
强大的的ORM, Java也有  
自动化测试支持, Java也有  
“交付型项目, 客户会在意编程语言”  
“为什么不用Go? ”





# Result

团队付出了什么代价，获得了哪些收益





.NET中文社区

.NET Conf China 2023

中国·北京

# 必然的代价

## 业务模型重构



# 开发效率提升

起始阶段不低于原来的迭代速度

成熟阶段有显著的迭代速度提升

避免了“模型与实现不一致”的潜在成本





# 团队变化












## 领域驱动设计的战术实践成为现实（专注业务）

1. 基于事件驱动的建模设计实现
2. 建模设计与代码实现一致性

## 更明确的代码组织方式（代码的可维护性）

1. 充血模型，负责模型自身的业务逻辑
2. CommandHandler，负责接收指令，操作模型
3. EventHandler，负责处理事件逻辑
4. Controller，负责与UI/外部服务交互
5. Query，负责从数据源检索数据
6. 领域层/基础设施/应用层



- ▼  ABC.Template · 6 projects
  - >  Solution Items
  - ▼  src · 3 projects
    - >  ABC.Template.Domain
    - >  ABC.Template.Infrastructure
    - >  ABC.Template.Web
  - ▼  test · 3 projects
    - >  ABC.Template.Domain.Tests
    - >  ABC.Template.Infrastructure.Tests
    - >  ABC.Template.Web.Tests
  - >  Scratches and Consoles





- ▼ C# ABC.Template.Web
  - > Dependencies
  - > Properties
  - wwwroot
  - ▼ Application
    - > Commands
    - > DomainEventHandlers
    - > Hubs
    - > IntegrationEventHandlers
    - > Jobs
    - > Mappers
    - > Queries
  - ▼ Controllers
    - C# DemoController.cs
    - C# OrderController.cs
  - > Extensions
  - ! Migrations
  - appsettings.json
  - appsettings.Development.json
  - Dockerfile
  - C# GlobalUsings.cs
  - C# Program.cs



# 架构成果

多语言混合架构

分布式链路追踪  
(skywalking)

上下文传递系统

全链路灰度系统





# 性能与资源

更低的资源占用（更高的资源利用率）

内存：300MB vs 1500MB

更好的性能（极高的下限）

启动速度 10s vs 100s

异步IO，更好的吞吐能力





# 自动化测试收益



# 思考与总结



# 成功的核心原因

有一群心态开放且能够独立思考判断的队友

对新事物有好奇心

有独立的思考判断能力

.NET 的生态足够的成熟

要用的都有





人之所以为人，就是因为学会了使用工具





# 选择合适的工具

下限很高，  
上限更高

让平凡人做  
不平凡事





# 出发点（目的）很重要



语言之争



团队进步





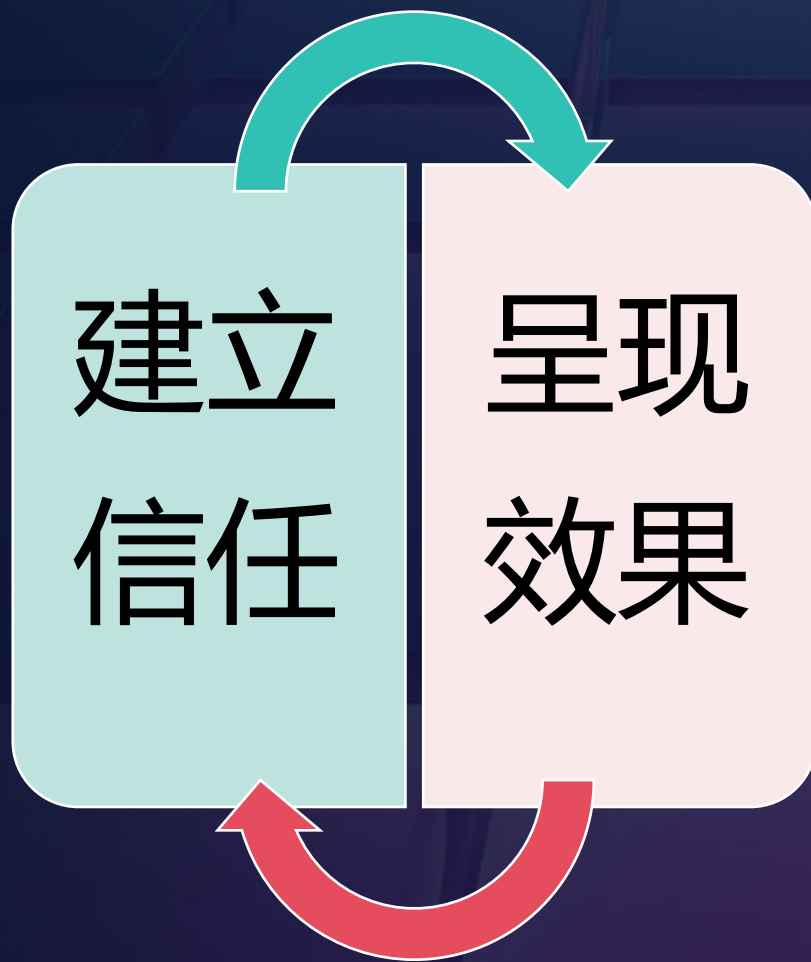
# 可衡量的结果很重要







# 高层的信任很重要



# 持续提高开发者幸福感



# 感谢



 **FireUG 技术社区**  
做些好玩的程序员下饭小视频



# 引用资源

netcorepal/netcorepal-cloud-framework

基于 ASP.NET Core 的领域驱动设计微服务架构实现方案

<https://github.com/netcorepal/netcorepal-cloud-framework>

netcorepal/netcorepal-cloud-template

基于netcorepal-cloud-framework的项目模板工具

<https://github.com/netcorepal/netcorepal-cloud-template>

